

Tours d'équilibre

{2}{W}{W}



Rituel

Chaque joueur choisit un nombre de permanents qu'il contrôle égal au nombre de permanents contrôlés par le joueur qui en contrôle le moins, puis sacrifie les autres. Chaque joueur se défausse de cartes de la même manière.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Tours d'équilibre

{2}{W}{W}



Rituel

Chaque joueur choisit un nombre de permanents qu'il contrôle égal au nombre de permanents contrôlés par le joueur qui en contrôle le moins, puis sacrifie les autres. Chaque joueur se défausse de cartes de la même manière.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Tours d'équilibre

{2}{W}{W}



Rituel

Chaque joueur choisit un nombre de permanents qu'il contrôle égal au nombre de permanents contrôlés par le joueur qui en contrôle le moins, puis sacrifie les autres. Chaque joueur se défausse de cartes de la même manière.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Tours d'équilibre

{2}{W}{W}



Rituel

Chaque joueur choisit un nombre de permanents qu'il contrôle égal au nombre de permanents contrôlés par le joueur qui en contrôle le moins, puis sacrifie les autres. Chaque joueur se défausse de cartes de la même manière.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast