

Confesseur {W}



Créature : clerc
À chaque fois qu'un joueur se défausse d'une carte, vous pouvez gagner 1 point de vie.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Confesseur {W}



Créature : clerc
À chaque fois qu'un joueur se défausse d'une carte, vous pouvez gagner 1 point de vie.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Confesseur {W}



Créature : clerc
À chaque fois qu'un joueur se défausse d'une carte, vous pouvez gagner 1 point de vie.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Confesseur {W}



Créature : clerc
À chaque fois qu'un joueur se défausse d'une carte, vous pouvez gagner 1 point de vie.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast