

Fureur bestiale

{2}{R}

Enchantement : aura

Enchanter : créature

Quand la Fureur bestiale arrive sur le champ de bataille, piochez une carte au début de l'entretien du prochain tour. À chaque fois que la créature enchantée devient bloquée, elle gagne +4/+0 et acquiert le piétinement jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Fureur bestiale

{2}{R}

Enchantement : aura

Enchanter : créature

Quand la Fureur bestiale arrive sur le champ de bataille, piochez une carte au début de l'entretien du prochain tour. À chaque fois que la créature enchantée devient bloquée, elle gagne +4/+0 et acquiert le piétinement jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Fureur bestiale

{2}{R}

Enchantement : aura

Enchanter : créature

Quand la Fureur bestiale arrive sur le champ de bataille, piochez une carte au début de l'entretien du prochain tour. À chaque fois que la créature enchantée devient bloquée, elle gagne +4/+0 et acquiert le piétinement jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Fureur bestiale

{2}{R}

Enchantement : aura

Enchanter : créature

Quand la Fureur bestiale arrive sur le champ de bataille, piochez une carte au début de l'entretien du prochain tour. À chaque fois que la créature enchantée devient bloquée, elle gagne +4/+0 et acquiert le piétinement jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast