

Pertes acceptables

{3}{R}

Rituel

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, défaussez-vous au hasard d'une carte.
Les Pertes acceptables infligent 5 blessures à une créature ciblée.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Pertes acceptables

{3}{R}

Rituel

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, défaussez-vous au hasard d'une carte.
Les Pertes acceptables infligent 5 blessures à une créature ciblée.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Pertes acceptables

{3}{R}

Rituel

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, défaussez-vous au hasard d'une carte.
Les Pertes acceptables infligent 5 blessures à une créature ciblée.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Pertes acceptables

{3}{R}

Rituel

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, défaussez-vous au hasard d'une carte.
Les Pertes acceptables infligent 5 blessures à une créature ciblée.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast