

Abbé Hazduhr

{3}{W}{W}

Créature légendaire : humain et clerc

{X}, {T} : Les prochaines X blessures qui devraient être infligées ce tour-ci à la créature blanche ciblée que vous contrôlez sont infligées à l'Abbé Hazduhr à la place.

2/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Abbé Hazduhr

{3}{W}{W}

Créature légendaire : humain et clerc

{X}, {T} : Les prochaines X blessures qui devraient être infligées ce tour-ci à la créature blanche ciblée que vous contrôlez sont infligées à l'Abbé Hazduhr à la place.

2/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Abbé Hazduhr

{3}{W}{W}

Créature légendaire : humain et clerc

{X}, {T} : Les prochaines X blessures qui devraient être infligées ce tour-ci à la créature blanche ciblée que vous contrôlez sont infligées à l'Abbé Hazduhr à la place.

2/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Abbé Hazduhr

{3}{W}{W}

Créature légendaire : humain et clerc

{X}, {T} : Les prochaines X blessures qui devraient être infligées ce tour-ci à la créature blanche ciblée que vous contrôlez sont infligées à l'Abbé Hazduhr à la place.

2/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast