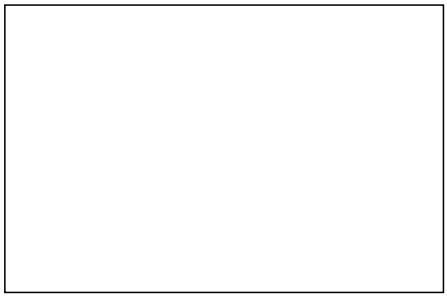
Sacrement divin {1}{W}{W}

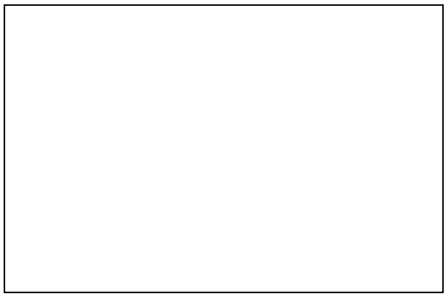


Enchantement

Les créatures blanches gagnent +1/+1.
Seuil ? Les créatures blanches gagnent un +1/+1 supplémentaire tant qu'il y a au moins sept cartes dans votre cimetière.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Sacrement divin {1}{W}{W}

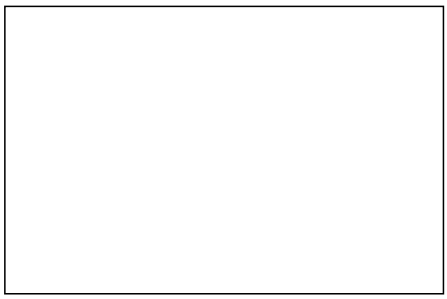


Enchantement

Les créatures blanches gagnent +1/+1.
Seuil ? Les créatures blanches gagnent un +1/+1 supplémentaire tant qu'il y a au moins sept cartes dans votre cimetière.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Sacrement divin {1}{W}{W}

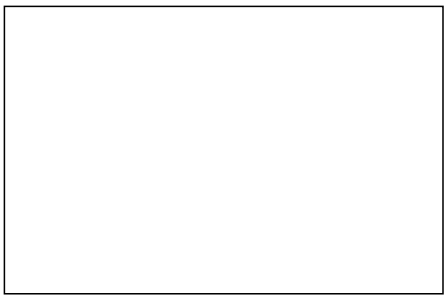


Enchantement

Les créatures blanches gagnent +1/+1.
Seuil ? Les créatures blanches gagnent un +1/+1 supplémentaire tant qu'il y a au moins sept cartes dans votre cimetière.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Sacrement divin {1}{W}{W}



Enchantement

Les créatures blanches gagnent +1/+1.
Seuil ? Les créatures blanches gagnent un +1/+1 supplémentaire tant qu'il y a au moins sept cartes dans votre cimetière.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast