

Celui qui lance des chaînes

{3}{R}



Créature : bête

{1}{R}, {T} : Celui qui lance des chaînes inflige 1 blessure à n'importe quelle cible.

Seuil ? {2}{R}, {T} : Celui qui lance des chaînes inflige 2 blessures à n'importe quelle cible. N'activez cette capacité que s'il y a au moins sept cartes dans votre cimetière.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Celui qui lance des chaînes

{3}{R}



Créature : bête

{1}{R}, {T} : Celui qui lance des chaînes inflige 1 blessure à n'importe quelle cible.

Seuil ? {2}{R}, {T} : Celui qui lance des chaînes inflige 2 blessures à n'importe quelle cible. N'activez cette capacité que s'il y a au moins sept cartes dans votre cimetière.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Celui qui lance des chaînes

{3}{R}



Créature : bête

{1}{R}, {T} : Celui qui lance des chaînes inflige 1 blessure à n'importe quelle cible.

Seuil ? {2}{R}, {T} : Celui qui lance des chaînes inflige 2 blessures à n'importe quelle cible. N'activez cette capacité que s'il y a au moins sept cartes dans votre cimetière.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Celui qui lance des chaînes

{3}{R}



Créature : bête

{1}{R}, {T} : Celui qui lance des chaînes inflige 1 blessure à n'importe quelle cible.

Seuil ? {2}{R}, {T} : Celui qui lance des chaînes inflige 2 blessures à n'importe quelle cible. N'activez cette capacité que s'il y a au moins sept cartes dans votre cimetière.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast