

Grand-mère Sengir {4}{B}



Créature légendaire : humain et sorcier  
{1}{B}, {T} : La créature ciblée gagne -1/-1 jusqu'à la fin du tour.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Grand-mère Sengir {4}{B}



Créature légendaire : humain et sorcier  
{1}{B}, {T} : La créature ciblée gagne -1/-1 jusqu'à la fin du tour.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Grand-mère Sengir {4}{B}



Créature légendaire : humain et sorcier  
{1}{B}, {T} : La créature ciblée gagne -1/-1 jusqu'à la fin du tour.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Grand-mère Sengir {4}{B}



Créature légendaire : humain et sorcier  
{1}{B}, {T} : La créature ciblée gagne -1/-1 jusqu'à la fin du tour.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast