

Flèches barbelées

{4}



Artefact

Les flèches barbelées arrivent sur le champ de bataille avec trois marqueurs « fer de flèche » sur elles.
Au début de votre entretien, s'il n'y a pas de marqueur « fer de flèche » sur les Flèches barbelées, sacrifiez-les.
{T}, retirez un marqueur « fer de flèche » des Flèches barbelées : Mettez un marqueur -1/-1 sur une créature ciblée.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Flèches barbelées

{4}



Artefact

Les flèches barbelées arrivent sur le champ de bataille avec trois marqueurs « fer de flèche » sur elles.
Au début de votre entretien, s'il n'y a pas de marqueur « fer de flèche » sur les Flèches barbelées, sacrifiez-les.
{T}, retirez un marqueur « fer de flèche » des Flèches barbelées : Mettez un marqueur -1/-1 sur une créature ciblée.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Flèches barbelées

{4}



Artefact

Les flèches barbelées arrivent sur le champ de bataille avec trois marqueurs « fer de flèche » sur elles.
Au début de votre entretien, s'il n'y a pas de marqueur « fer de flèche » sur les Flèches barbelées, sacrifiez-les.
{T}, retirez un marqueur « fer de flèche » des Flèches barbelées : Mettez un marqueur -1/-1 sur une créature ciblée.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Flèches barbelées

{4}



Artefact

Les flèches barbelées arrivent sur le champ de bataille avec trois marqueurs « fer de flèche » sur elles.
Au début de votre entretien, s'il n'y a pas de marqueur « fer de flèche » sur les Flèches barbelées, sacrifiez-les.
{T}, retirez un marqueur « fer de flèche » des Flèches barbelées : Mettez un marqueur -1/-1 sur une créature ciblée.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast