

Fermier orque {1}{R}{R}



Créature : orque
{T} : Le terrain ciblé devient un marais jusqu'à la prochaine étape de dégagement de son contrôleur.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Fermier orque {1}{R}{R}



Créature : orque
{T} : Le terrain ciblé devient un marais jusqu'à la prochaine étape de dégagement de son contrôleur.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Fermier orque {1}{R}{R}



Créature : orque
{T} : Le terrain ciblé devient un marais jusqu'à la prochaine étape de dégagement de son contrôleur.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Fermier orque {1}{R}{R}



Créature : orque
{T} : Le terrain ciblé devient un marais jusqu'à la prochaine étape de dégagement de son contrôleur.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast