

Lutte solitaire

{1}{R}

Enchantement : aura

Enchanter : créature

La créature enchantée gagne +3/+0 et ne peut qu'attaquer seule.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Lutte solitaire

{1}{R}

Enchantement : aura

Enchanter : créature

La créature enchantée gagne +3/+0 et ne peut qu'attaquer seule.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Lutte solitaire

{1}{R}

Enchantement : aura

Enchanter : créature

La créature enchantée gagne +3/+0 et ne peut qu'attaquer seule.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Lutte solitaire

{1}{R}

Enchantement : aura

Enchanter : créature

La créature enchantée gagne +3/+0 et ne peut qu'attaquer seule.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast