Toucher de vigueur	{2}{G}		Toucher de vigueur	{2}{G}
Éphémère Jusqu'à la fin du tour, une créature ciblée acquiert la célérité et « 0 : Dégagez cette créature. N'activez q seule fois. » Piochez une carte au debut de l'entretien du procha	ı u'une		Éphémère Jusqu'à la fin du tour, une créature c célérité et « 0 : Dégagez cette créatuseule fois. » Piochez une carte au debut de l'entre	ciblée acquiert la ure. N'activez qu'une
Magic the Gathering - Wizards of the Coast			Magic the Gathering - Wizards of the Coast	:
Toucher de vigueur	{2}{G}		Toucher de vigueur	{2}{G}
Éphémère Jusqu'à la fin du tour, une créature ciblée acquiert la			Éphémère Jusqu'à la fin du tour, une créature c	ciblée acquiert la
célérité et « 0 : Dégagez cette créature. N'activez q seule fois. » Piochez une carte au debut de l'entretien du procha			célérité et « 0 : Dégagez cette créati seule fois. » Piochez une carte au debut de l'entr Magic the Gathering - Wizards of the Coast	etien du prochain tour.
The state of the codes		`	gio and Gallioning TYTEGROS OF the Codast	•