

Disciple de la Nécra {B}



Créature : humain et sorcier
{G}, {T} : Ajoutez un mana de la couleur de votre choix.
{W}, {T} : Prévenez la prochaine 1 blessure qui devrait être infligée à n'importe quelle cible, ce tour-ci.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Disciple de la Nécra {B}



Créature : humain et sorcier
{G}, {T} : Ajoutez un mana de la couleur de votre choix.
{W}, {T} : Prévenez la prochaine 1 blessure qui devrait être infligée à n'importe quelle cible, ce tour-ci.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Disciple de la Nécra {B}



Créature : humain et sorcier
{G}, {T} : Ajoutez un mana de la couleur de votre choix.
{W}, {T} : Prévenez la prochaine 1 blessure qui devrait être infligée à n'importe quelle cible, ce tour-ci.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Disciple de la Nécra {B}



Créature : humain et sorcier
{G}, {T} : Ajoutez un mana de la couleur de votre choix.
{W}, {T} : Prévenez la prochaine 1 blessure qui devrait être infligée à n'importe quelle cible, ce tour-ci.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast