

Danse macabre

{1}{B}



Enchantement : aura

Enchanter : carte de créature dans un cimetière

Quand la Danse macabre arrive sur le champ de bataille, si elle est sur le champ de bataille, elle perd « enchanter : carte de créature dans un cimetière » et acquiert « enchanter : créature mise sur le champ de bataille avec la Danse macabre ». Mettez la carte de créature enchantée sur le champ de bataille engagée sous votre contrôle et attachez-lui la Danse macabre. Quand la Danse macabre quitte le champ de bataille, le contrôleur de cette créature la sacrifie.

La créature enchantée gagne +1/+1 et ne se dégage pas pendant l'étape de dégagement de son contrôleur.

~~Magic the Gathering - Wizards of the Coast~~

~~Après le paiement de l'entretien du contrôleur de la créature~~
enchantée, ce joueur peut payer {1}{B}. Si le joueur fait ainsi, dégagez cette créature.

Danse macabre

{1}{B}



Enchantement : aura

Enchanter : carte de créature dans un cimetière

Quand la Danse macabre arrive sur le champ de bataille, si elle est sur le champ de bataille, elle perd « enchanter : carte de créature dans un cimetière » et acquiert « enchanter : créature mise sur le champ de bataille avec la Danse macabre ». Mettez la carte de créature enchantée sur le champ de bataille engagée sous votre contrôle et attachez-lui la Danse macabre. Quand la Danse macabre quitte le champ de bataille, le contrôleur de cette créature la sacrifie.

La créature enchantée gagne +1/+1 et ne se dégage pas pendant l'étape de dégagement de son contrôleur.

~~Magic the Gathering - Wizards of the Coast~~

~~Après le paiement de l'entretien du contrôleur de la créature~~
enchantée, ce joueur peut payer {1}{B}. Si le joueur fait ainsi, dégagez cette créature.

Danse macabre

{1}{B}



Enchantement : aura

Enchanter : carte de créature dans un cimetière

Quand la Danse macabre arrive sur le champ de bataille, si elle est sur le champ de bataille, elle perd « enchanter : carte de créature dans un cimetière » et acquiert « enchanter : créature mise sur le champ de bataille avec la Danse macabre ». Mettez la carte de créature enchantée sur le champ de bataille engagée sous votre contrôle et attachez-lui la Danse macabre. Quand la Danse macabre quitte le champ de bataille, le contrôleur de cette créature la sacrifie.

La créature enchantée gagne +1/+1 et ne se dégage pas pendant l'étape de dégagement de son contrôleur.

~~Magic the Gathering - Wizards of the Coast~~

~~Après le paiement de l'entretien du contrôleur de la créature~~
enchantée, ce joueur peut payer {1}{B}. Si le joueur fait ainsi, dégagez cette créature.

Danse macabre

{1}{B}



Enchantement : aura

Enchanter : carte de créature dans un cimetière

Quand la Danse macabre arrive sur le champ de bataille, si elle est sur le champ de bataille, elle perd « enchanter : carte de créature dans un cimetière » et acquiert « enchanter : créature mise sur le champ de bataille avec la Danse macabre ». Mettez la carte de créature enchantée sur le champ de bataille engagée sous votre contrôle et attachez-lui la Danse macabre. Quand la Danse macabre quitte le champ de bataille, le contrôleur de cette créature la sacrifie.

La créature enchantée gagne +1/+1 et ne se dégage pas pendant l'étape de dégagement de son contrôleur.

~~Magic the Gathering - Wizards of the Coast~~

~~Après le paiement de l'entretien du contrôleur de la créature~~
enchantée, ce joueur peut payer {1}{B}. Si le joueur fait ainsi, dégagez cette créature.