

Chant des sirènes

{U}



Éphémère

Vous ne pouvez lancer ce sort que pendant le tour d'un adversaire, avant que les attaquants soient déclarés. Les créatures que le joueur ciblé contrôle attaquent ce tour-ci si possible.

Au début de la prochaine étape de fin, détruisez toutes les créatures non-mur qui n'ont pas attaqué ce tour-ci. Ignorez cet effet pour chaque créature que le joueur ne contrôlait pas continuellement depuis le début du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Chant des sirènes

{U}



Éphémère

Vous ne pouvez lancer ce sort que pendant le tour d'un adversaire, avant que les attaquants soient déclarés. Les créatures que le joueur ciblé contrôle attaquent ce tour-ci si possible.

Au début de la prochaine étape de fin, détruisez toutes les créatures non-mur qui n'ont pas attaqué ce tour-ci. Ignorez cet effet pour chaque créature que le joueur ne contrôlait pas continuellement depuis le début du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Chant des sirènes

{U}



Éphémère

Vous ne pouvez lancer ce sort que pendant le tour d'un adversaire, avant que les attaquants soient déclarés. Les créatures que le joueur ciblé contrôle attaquent ce tour-ci si possible.

Au début de la prochaine étape de fin, détruisez toutes les créatures non-mur qui n'ont pas attaqué ce tour-ci. Ignorez cet effet pour chaque créature que le joueur ne contrôlait pas continuellement depuis le début du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Chant des sirènes

{U}



Éphémère

Vous ne pouvez lancer ce sort que pendant le tour d'un adversaire, avant que les attaquants soient déclarés. Les créatures que le joueur ciblé contrôle attaquent ce tour-ci si possible.

Au début de la prochaine étape de fin, détruisez toutes les créatures non-mur qui n'ont pas attaqué ce tour-ci. Ignorez cet effet pour chaque créature que le joueur ne contrôlait pas continuellement depuis le début du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast