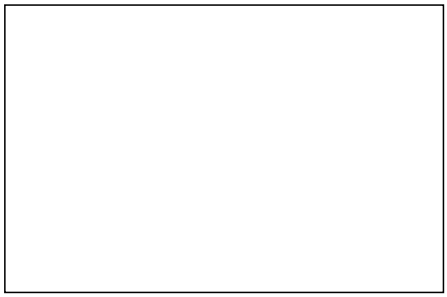
Peste {2}{B}{B}

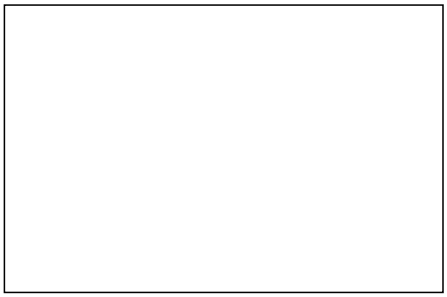


Enchantement

Au début de l'étape de fin, s'il n'y a pas de créatures sur le champ de bataille, sacrifiez la Peste.
{B} : La Peste inflige 1 blessure à chaque créature et à chaque joueur.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Peste {2}{B}{B}

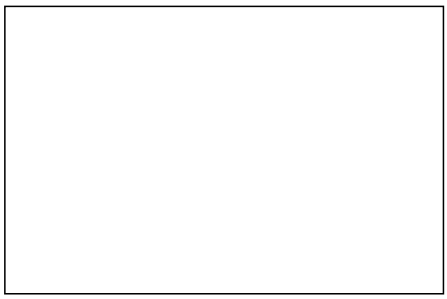


Enchantement

Au début de l'étape de fin, s'il n'y a pas de créatures sur le champ de bataille, sacrifiez la Peste.
{B} : La Peste inflige 1 blessure à chaque créature et à chaque joueur.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Peste {2}{B}{B}

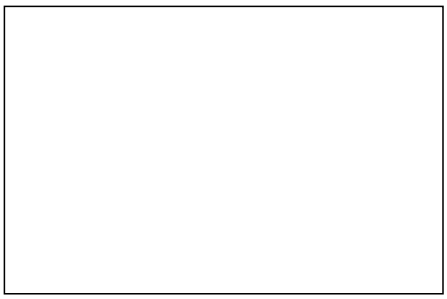


Enchantement

Au début de l'étape de fin, s'il n'y a pas de créatures sur le champ de bataille, sacrifiez la Peste.
{B} : La Peste inflige 1 blessure à chaque créature et à chaque joueur.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Peste {2}{B}{B}



Enchantement

Au début de l'étape de fin, s'il n'y a pas de créatures sur le champ de bataille, sacrifiez la Peste.
{B} : La Peste inflige 1 blessure à chaque créature et à chaque joueur.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast