

Matrice de puissance

{4}



Artefact

{T} : Une créature ciblée acquiert le vol, l'initiative, le piétinement et gagne +1/+1 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Matrice de puissance

{4}



Artefact

{T} : Une créature ciblée acquiert le vol, l'initiative, le piétinement et gagne +1/+1 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Matrice de puissance

{4}



Artefact

{T} : Une créature ciblée acquiert le vol, l'initiative, le piétinement et gagne +1/+1 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Matrice de puissance

{4}



Artefact

{T} : Une créature ciblée acquiert le vol, l'initiative, le piétinement et gagne +1/+1 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast