

Fil barbelé

{3}



Artefact

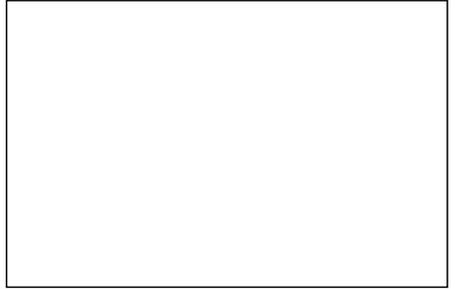
Au début de l'entretien de chaque joueur, le Fil barbelé inflige 1 blessure à ce joueur.

{2} : Prévenez ce tour-ci la prochaine 1 blessure qui devrait être infligée par le Fil barbelé.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Fil barbelé

{3}



Artefact

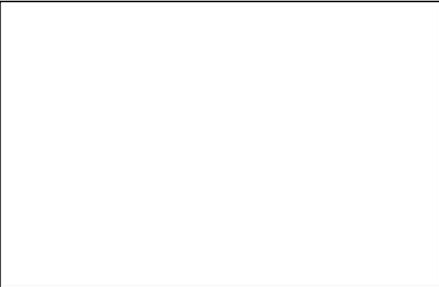
Au début de l'entretien de chaque joueur, le Fil barbelé inflige 1 blessure à ce joueur.

{2} : Prévenez ce tour-ci la prochaine 1 blessure qui devrait être infligée par le Fil barbelé.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Fil barbelé

{3}



Artefact

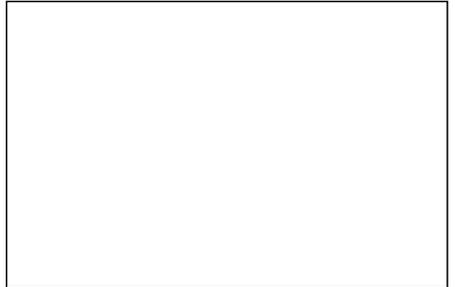
Au début de l'entretien de chaque joueur, le Fil barbelé inflige 1 blessure à ce joueur.

{2} : Prévenez ce tour-ci la prochaine 1 blessure qui devrait être infligée par le Fil barbelé.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Fil barbelé

{3}



Artefact

Au début de l'entretien de chaque joueur, le Fil barbelé inflige 1 blessure à ce joueur.

{2} : Prévenez ce tour-ci la prochaine 1 blessure qui devrait être infligée par le Fil barbelé.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast