

Chute de Mercadia

{2}{R}

Éphémère

Chaque créature attaquante gagne +1/+0 jusqu'à la fin du tour pour chaque terrain non-base que le joueur défenseur contrôle.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Chute de Mercadia

{2}{R}

Éphémère

Chaque créature attaquante gagne +1/+0 jusqu'à la fin du tour pour chaque terrain non-base que le joueur défenseur contrôle.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Chute de Mercadia

{2}{R}

Éphémère

Chaque créature attaquante gagne +1/+0 jusqu'à la fin du tour pour chaque terrain non-base que le joueur défenseur contrôle.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Chute de Mercadia

{2}{R}

Éphémère

Chaque créature attaquante gagne +1/+0 jusqu'à la fin du tour pour chaque terrain non-base que le joueur défenseur contrôle.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast