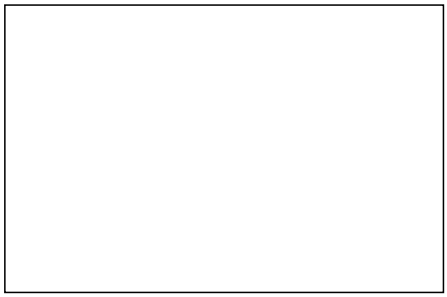
Aiguille de Grès

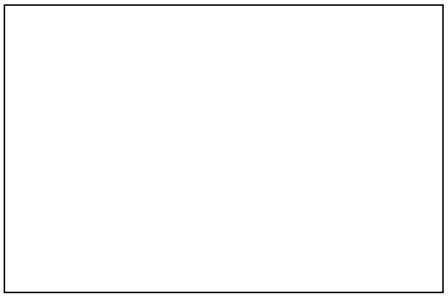


Terrain

L'Aiguille de grès arrive sur le champ de bataille engagé avec deux marqueurs « sec » sur elle.
{T}, retirez un marqueur « sec » de l'Aiguille de grès : Ajoutez {R}{R}. S'il n'y a pas de marqueurs « sec » sur l'Aiguille de grès, sacrifiez-la.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Aiguille de Grès

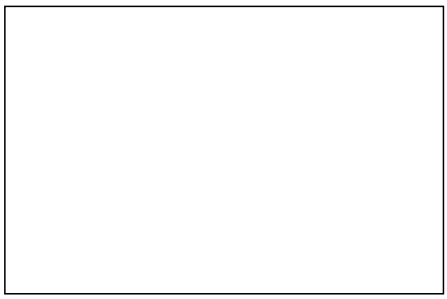


Terrain

L'Aiguille de grès arrive sur le champ de bataille engagé avec deux marqueurs « sec » sur elle.
{T}, retirez un marqueur « sec » de l'Aiguille de grès : Ajoutez {R}{R}. S'il n'y a pas de marqueurs « sec » sur l'Aiguille de grès, sacrifiez-la.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Aiguille de Grès

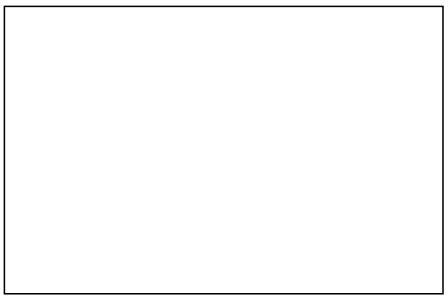


Terrain

L'Aiguille de grès arrive sur le champ de bataille engagé avec deux marqueurs « sec » sur elle.
{T}, retirez un marqueur « sec » de l'Aiguille de grès : Ajoutez {R}{R}. S'il n'y a pas de marqueurs « sec » sur l'Aiguille de grès, sacrifiez-la.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Aiguille de Grès



Terrain

L'Aiguille de grès arrive sur le champ de bataille engagé avec deux marqueurs « sec » sur elle.
{T}, retirez un marqueur « sec » de l'Aiguille de grès : Ajoutez {R}{R}. S'il n'y a pas de marqueurs « sec » sur l'Aiguille de grès, sacrifiez-la.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Magic the Gathering - Wizards of the Coast