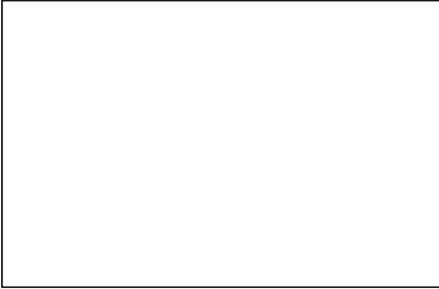


-Moine thelonite

{2}{G}{G}



Créature : insecte et moine et clerc

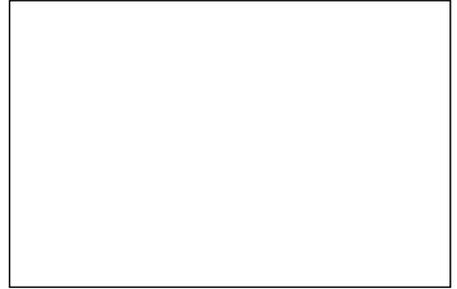
{T}, sacrifiez une créature verte : Un terrain ciblé devient une forêt. (Cet effet dure indéfiniment.)

1/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

-Moine thelonite

{2}{G}{G}



Créature : insecte et moine et clerc

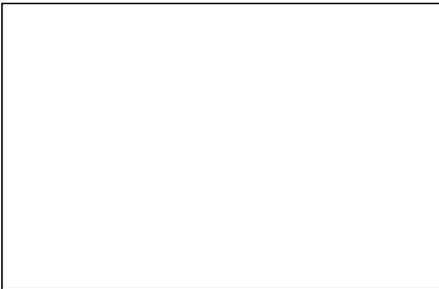
{T}, sacrifiez une créature verte : Un terrain ciblé devient une forêt. (Cet effet dure indéfiniment.)

1/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

-Moine thelonite

{2}{G}{G}



Créature : insecte et moine et clerc

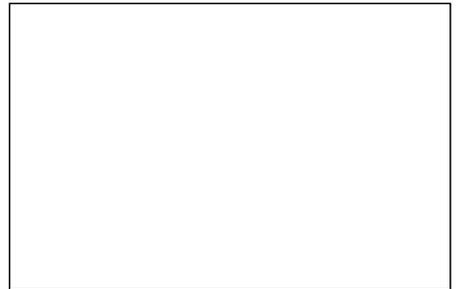
{T}, sacrifiez une créature verte : Un terrain ciblé devient une forêt. (Cet effet dure indéfiniment.)

1/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

-Moine thelonite

{2}{G}{G}



Créature : insecte et moine et clerc

{T}, sacrifiez une créature verte : Un terrain ciblé devient une forêt. (Cet effet dure indéfiniment.)

1/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast