

-Malédiction de Thelon

{G}{G}

Enchantement

Les créatures bleues ne se dégagent pas pendant les étapes de dégagement de leur contrôleur.
Au début de l'entretien de chaque joueur, ce joueur peut choisir n'importe quel nombre de créatures bleues engagées qu'il contrôle et payez {U} pour chaque créature choisie de cette manière. Si le joueur fait ainsi, dégagez ces créatures.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

-Malédiction de Thelon

{G}{G}

Enchantement

Les créatures bleues ne se dégagent pas pendant les étapes de dégagement de leur contrôleur.
Au début de l'entretien de chaque joueur, ce joueur peut choisir n'importe quel nombre de créatures bleues engagées qu'il contrôle et payez {U} pour chaque créature choisie de cette manière. Si le joueur fait ainsi, dégagez ces créatures.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

-Malédiction de Thelon

{G}{G}

Enchantement

Les créatures bleues ne se dégagent pas pendant les étapes de dégagement de leur contrôleur.
Au début de l'entretien de chaque joueur, ce joueur peut choisir n'importe quel nombre de créatures bleues engagées qu'il contrôle et payez {U} pour chaque créature choisie de cette manière. Si le joueur fait ainsi, dégagez ces créatures.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

-Malédiction de Thelon

{G}{G}

Enchantement

Les créatures bleues ne se dégagent pas pendant les étapes de dégagement de leur contrôleur.
Au début de l'entretien de chaque joueur, ce joueur peut choisir n'importe quel nombre de créatures bleues engagées qu'il contrôle et payez {U} pour chaque créature choisie de cette manière. Si le joueur fait ainsi, dégagez ces créatures.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast