

-Homaride

{2}{U}

Créature : homaride

L'Homaride arrive sur le champ de bataille avec un marqueur « marée » sur lui.

Au début de votre entretien, mettez un marqueur « marée » sur l'Homaride.

Tant qu'il y a exactement un marqueur « marée » sur l'Homaride, il gagne -1/-1.

Tant qu'il y a exactement trois marqueurs « marée » sur l'Homaride, il gagne +1/+1.

À chaque fois qu'il y a quatre marqueurs « marée » ou plus sur l'Homaride, retirez tous les marqueurs « marée » de lui.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

-Homaride

{2}{U}

Créature : homaride

L'Homaride arrive sur le champ de bataille avec un marqueur « marée » sur lui.

Au début de votre entretien, mettez un marqueur « marée » sur l'Homaride.

Tant qu'il y a exactement un marqueur « marée » sur l'Homaride, il gagne -1/-1.

Tant qu'il y a exactement trois marqueurs « marée » sur l'Homaride, il gagne +1/+1.

À chaque fois qu'il y a quatre marqueurs « marée » ou plus sur l'Homaride, retirez tous les marqueurs « marée » de lui.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

-Homaride

{2}{U}

Créature : homaride

L'Homaride arrive sur le champ de bataille avec un marqueur « marée » sur lui.

Au début de votre entretien, mettez un marqueur « marée » sur l'Homaride.

Tant qu'il y a exactement un marqueur « marée » sur l'Homaride, il gagne -1/-1.

Tant qu'il y a exactement trois marqueurs « marée » sur l'Homaride, il gagne +1/+1.

À chaque fois qu'il y a quatre marqueurs « marée » ou plus sur l'Homaride, retirez tous les marqueurs « marée » de lui.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

-Homaride

{2}{U}

Créature : homaride

L'Homaride arrive sur le champ de bataille avec un marqueur « marée » sur lui.

Au début de votre entretien, mettez un marqueur « marée » sur l'Homaride.

Tant qu'il y a exactement un marqueur « marée » sur l'Homaride, il gagne -1/-1.

Tant qu'il y a exactement trois marqueurs « marée » sur l'Homaride, il gagne +1/+1.

À chaque fois qu'il y a quatre marqueurs « marée » ou plus sur l'Homaride, retirez tous les marqueurs « marée » de lui.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast