

-Engence des profondeurs

{5}{U}{U}{U}



Créature : homaride

Piétinement

Au début de votre entretien, sacrifiez l'Engence des profondeurs à moins que vous ne meuliez deux cartes.

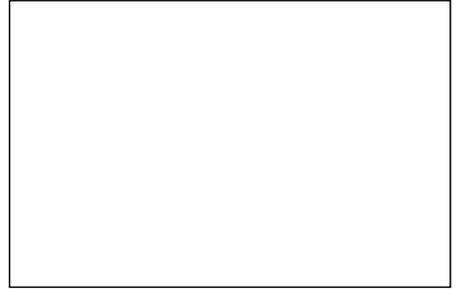
{U} : L'Engence des profondeurs acquiert le linceul jusqu'à la fin du tour et ne se dégage pas pendant votre prochaine étape de dégagement. Engagez l'Engence des profondeurs.

6/6

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

-Engence des profondeurs

{5}{U}{U}{U}



Créature : homaride

Piétinement

Au début de votre entretien, sacrifiez l'Engence des profondeurs à moins que vous ne meuliez deux cartes.

{U} : L'Engence des profondeurs acquiert le linceul jusqu'à la fin du tour et ne se dégage pas pendant votre prochaine étape de dégagement. Engagez l'Engence des profondeurs.

6/6

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

-Engence des profondeurs

{5}{U}{U}{U}



Créature : homaride

Piétinement

Au début de votre entretien, sacrifiez l'Engence des profondeurs à moins que vous ne meuliez deux cartes.

{U} : L'Engence des profondeurs acquiert le linceul jusqu'à la fin du tour et ne se dégage pas pendant votre prochaine étape de dégagement. Engagez l'Engence des profondeurs.

6/6

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

-Engence des profondeurs

{5}{U}{U}{U}



Créature : homaride

Piétinement

Au début de votre entretien, sacrifiez l'Engence des profondeurs à moins que vous ne meuliez deux cartes.

{U} : L'Engence des profondeurs acquiert le linceul jusqu'à la fin du tour et ne se dégage pas pendant votre prochaine étape de dégagement. Engagez l'Engence des profondeurs.

6/6

Magic the Gathering - Wizards of the Coast