Ur-Drago {3}{U}{U}{B}{B}

Créature légendaire : élémental

Initiative
Les créatures avec la traversée des marais peuvent être bloquées comme si elles n'avaient pas la traversée des marais.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ur-Drago {3}{U}{U}{B}{B}

Créature légendaire : élémental

Initiative
Les créatures avec la traversée des marais peuvent être bloquées comme si elles n'avaient pas la traversée des marais.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ur-Drago {3}{U}{U}{B}{B}

Créature légendaire : élémental

Initiative
Les créatures avec la traversée des marais peuvent être bloquées comme si elles n'avaient pas la traversée des marais.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ur-Drago {3}{U}{U}{B}{B}

Créature légendaire : élémental

Initiative
Les créatures avec la traversée des marais peuvent être bloquées comme si elles n'avaient pas la traversée des marais.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Magic the Gathering - Wizards of the Coast