

Faux prophète {2}{W}{W}

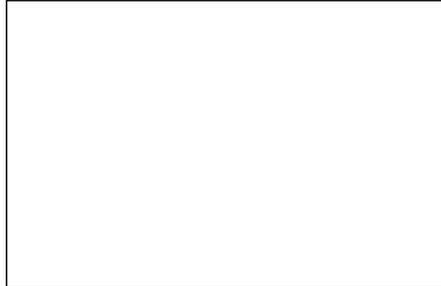


Créature : humain et clerc
Quand le Faux prophète meurt, exilez toutes les créatures.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Faux prophète {2}{W}{W}



Créature : humain et clerc
Quand le Faux prophète meurt, exilez toutes les créatures.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Faux prophète {2}{W}{W}

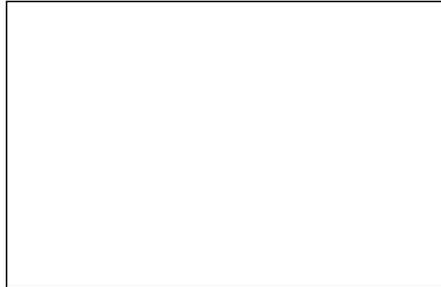


Créature : humain et clerc
Quand le Faux prophète meurt, exilez toutes les créatures.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Faux prophète {2}{W}{W}



Créature : humain et clerc
Quand le Faux prophète meurt, exilez toutes les créatures.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast