

Maître des zombies

{1}{B}{B}



Créature : zombie

Les autres créatures Zombie ont la traversée des marais.
(Elles ne peuvent pas être bloquées tant que le joueur défenseur contrôle un marais.)

Les autres zombies ont « {B} : Régénérez ce permanent. »

2/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Maître des zombies

{1}{B}{B}



Créature : zombie

Les autres créatures Zombie ont la traversée des marais.
(Elles ne peuvent pas être bloquées tant que le joueur défenseur contrôle un marais.)

Les autres zombies ont « {B} : Régénérez ce permanent. »

2/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Maître des zombies

{1}{B}{B}



Créature : zombie

Les autres créatures Zombie ont la traversée des marais.
(Elles ne peuvent pas être bloquées tant que le joueur défenseur contrôle un marais.)

Les autres zombies ont « {B} : Régénérez ce permanent. »

2/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Maître des zombies

{1}{B}{B}



Créature : zombie

Les autres créatures Zombie ont la traversée des marais.
(Elles ne peuvent pas être bloquées tant que le joueur défenseur contrôle un marais.)

Les autres zombies ont « {B} : Régénérez ce permanent. »

2/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast