

Filins de la nuit

{2}{B}{B}



Enchantement

{B}{B}, payez 2 points de vie, sacrifiez un marais :
Renvoyez une carte de créature depuis votre cimetière sur
le champ de bataille.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Filins de la nuit

{2}{B}{B}



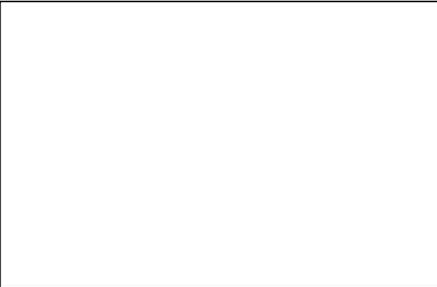
Enchantement

{B}{B}, payez 2 points de vie, sacrifiez un marais :
Renvoyez une carte de créature depuis votre cimetière sur
le champ de bataille.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Filins de la nuit

{2}{B}{B}



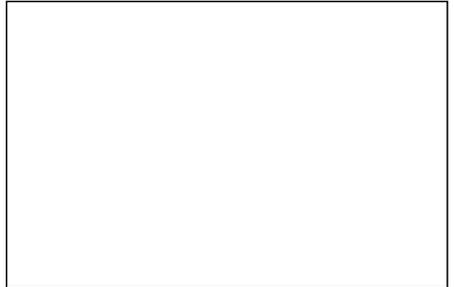
Enchantement

{B}{B}, payez 2 points de vie, sacrifiez un marais :
Renvoyez une carte de créature depuis votre cimetière sur
le champ de bataille.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Filins de la nuit

{2}{B}{B}



Enchantement

{B}{B}, payez 2 points de vie, sacrifiez un marais :
Renvoyez une carte de créature depuis votre cimetière sur
le champ de bataille.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast