Désordre

{1}{R}

Rituel

Le Désordre inflige 2 blessures à chaque créature blanche et à chaque joueur qui contrôle au moins une créature blanche.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Désordre

{1}{R}

Rituel

Le Désordre inflige 2 blessures à chaque créature blanche et à chaque joueur qui contrôle au moins une créature blanche.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Désordre

{1}{R}

Rituel

Le Désordre inflige 2 blessures à chaque créature blanche et à chaque joueur qui contrôle au moins une créature blanche.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Désordre

{1}{R}

Rituel

Le Désordre inflige 2 blessures à chaque créature blanche et à chaque joueur qui contrôle au moins une créature blanche.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast