

Paralyisie

{B}



Enchantement : aura

Enchanter : créature

Quand la Paralyisie arrive sur le champ de bataille, engagez la créature enchantée.

La créature enchantée ne se dégage pas pendant l'étape de dégagement de son contrôleur.

Au début de l'entretien du contrôleur de la créature enchantée, ce joueur peut payer {4}. Si ce joueur fait ainsi, dégagez la créature.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Paralyisie

{B}



Enchantement : aura

Enchanter : créature

Quand la Paralyisie arrive sur le champ de bataille, engagez la créature enchantée.

La créature enchantée ne se dégage pas pendant l'étape de dégagement de son contrôleur.

Au début de l'entretien du contrôleur de la créature enchantée, ce joueur peut payer {4}. Si ce joueur fait ainsi, dégagez la créature.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Paralyisie

{B}



Enchantement : aura

Enchanter : créature

Quand la Paralyisie arrive sur le champ de bataille, engagez la créature enchantée.

La créature enchantée ne se dégage pas pendant l'étape de dégagement de son contrôleur.

Au début de l'entretien du contrôleur de la créature enchantée, ce joueur peut payer {4}. Si ce joueur fait ainsi, dégagez la créature.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Paralyisie

{B}



Enchantement : aura

Enchanter : créature

Quand la Paralyisie arrive sur le champ de bataille, engagez la créature enchantée.

La créature enchantée ne se dégage pas pendant l'étape de dégagement de son contrôleur.

Au début de l'entretien du contrôleur de la créature enchantée, ce joueur peut payer {4}. Si ce joueur fait ainsi, dégagez la créature.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast