

Diablotin provocateur

{2}{B}

Créature : diablotin

{T} : Choisissez une créature ciblée non-mur que le joueur actif a contrôlé continuellement depuis le début du tour. Cette créature attaque ce tour-ci si possible. Détruisez-la au début de la prochaine étape de fin si elle n'a pas attaqué ce tour-ci. N'activez cette capacité que pendant le tour d'un adversaire, avant que les attaquants ne soient déclarés.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Diablotin provocateur

{2}{B}

Créature : diablotin

{T} : Choisissez une créature ciblée non-mur que le joueur actif a contrôlé continuellement depuis le début du tour. Cette créature attaque ce tour-ci si possible. Détruisez-la au début de la prochaine étape de fin si elle n'a pas attaqué ce tour-ci. N'activez cette capacité que pendant le tour d'un adversaire, avant que les attaquants ne soient déclarés.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Diablotin provocateur

{2}{B}

Créature : diablotin

{T} : Choisissez une créature ciblée non-mur que le joueur actif a contrôlé continuellement depuis le début du tour. Cette créature attaque ce tour-ci si possible. Détruisez-la au début de la prochaine étape de fin si elle n'a pas attaqué ce tour-ci. N'activez cette capacité que pendant le tour d'un adversaire, avant que les attaquants ne soient déclarés.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Diablotin provocateur

{2}{B}

Créature : diablotin

{T} : Choisissez une créature ciblée non-mur que le joueur actif a contrôlé continuellement depuis le début du tour. Cette créature attaque ce tour-ci si possible. Détruisez-la au début de la prochaine étape de fin si elle n'a pas attaqué ce tour-ci. N'activez cette capacité que pendant le tour d'un adversaire, avant que les attaquants ne soient déclarés.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast