

Ange déchue

{3}{B}{B}

Créature : ange

Vol

Sacrifiez une créature : L'Ange déchu gagne +2/+1 jusqu'à la fin du tour.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ange déchue

{3}{B}{B}

Créature : ange

Vol

Sacrifiez une créature : L'Ange déchu gagne +2/+1 jusqu'à la fin du tour.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ange déchue

{3}{B}{B}

Créature : ange

Vol

Sacrifiez une créature : L'Ange déchu gagne +2/+1 jusqu'à la fin du tour.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ange déchue

{3}{B}{B}

Créature : ange

Vol

Sacrifiez une créature : L'Ange déchu gagne +2/+1 jusqu'à la fin du tour.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast