Ange déchue	{3}{B}{B}		Ange déchue	{3}{B}{B}
Créature : ange Vol Sacrifiez une créature : L'Ange déchu g la fin du tour.	agne +2/+1 jusqu'à		Créature : ange Vol Sacrifiez une créature : L'Ange la fin du tour.	déchu gagne +2/+1 jusqu'à
Magic the Gathering - Wizards of the Coast	3/3		Magic the Gathering - Wizards of the	3/3
		`	3 3	

Ange déchue	{3}{B}{B}
Créature : ange	
Vol Sacrifiez une créature : L'Ange déchu gagn la fin du tour.	e +2/+1 jusqu'à
Magic the Cathering . Wizards of the Coast	3/3

Ange déchue	{3}{B}{B}
Créature : ange	
Vol Sacrifiez une créature : L'Ange d la fin du tour.	léchu gagne +2/+1 jusqu'à