

Mishra, arrogant par Gix

{2}{B}{R}

Créature légendaire : phyrexian et humain et artificier

À chaque fois que vous attaquez, chaque adversaire perd X points de vie et vous gagnez X points de vie, X étant le nombre de créatures attaquant. Si Mishra, arrogant par Gix et une créature appelée Dragon-machine phyrexian attaquent, et que vous possédez et contrôlez les deux, exilez-les, puis assimilez-les en Mishra, tombé aux mains de Phyrexia. Il arrive sur le champ de bataille engagé et attaquant.

3/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Mishra, arrogant par Gix

{2}{B}{R}

Créature légendaire : phyrexian et humain et artificier

À chaque fois que vous attaquez, chaque adversaire perd X points de vie et vous gagnez X points de vie, X étant le nombre de créatures attaquant. Si Mishra, arrogant par Gix et une créature appelée Dragon-machine phyrexian attaquent, et que vous possédez et contrôlez les deux, exilez-les, puis assimilez-les en Mishra, tombé aux mains de Phyrexia. Il arrive sur le champ de bataille engagé et attaquant.

3/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Mishra, arrogant par Gix

{2}{B}{R}

Créature légendaire : phyrexian et humain et artificier

À chaque fois que vous attaquez, chaque adversaire perd X points de vie et vous gagnez X points de vie, X étant le nombre de créatures attaquant. Si Mishra, arrogant par Gix et une créature appelée Dragon-machine phyrexian attaquent, et que vous possédez et contrôlez les deux, exilez-les, puis assimilez-les en Mishra, tombé aux mains de Phyrexia. Il arrive sur le champ de bataille engagé et attaquant.

3/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Mishra, arrogant par Gix

{2}{B}{R}

Créature légendaire : phyrexian et humain et artificier

À chaque fois que vous attaquez, chaque adversaire perd X points de vie et vous gagnez X points de vie, X étant le nombre de créatures attaquant. Si Mishra, arrogant par Gix et une créature appelée Dragon-machine phyrexian attaquent, et que vous possédez et contrôlez les deux, exilez-les, puis assimilez-les en Mishra, tombé aux mains de Phyrexia. Il arrive sur le champ de bataille engagé et attaquant.

3/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast