

-Embonpoint

{G}



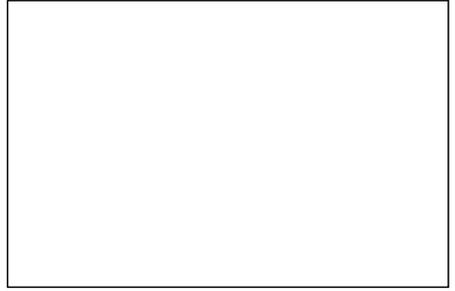
Éphémère

Jusqu'à la fin du tour, une créature non-bosquérisson ciblée gagne +1/+1 pour chaque supertype, type de carte et sous-type qu'elle a.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

-Embonpoint

{G}



Éphémère

Jusqu'à la fin du tour, une créature non-bosquérisson ciblée gagne +1/+1 pour chaque supertype, type de carte et sous-type qu'elle a.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

-Embonpoint

{G}



Éphémère

Jusqu'à la fin du tour, une créature non-bosquérisson ciblée gagne +1/+1 pour chaque supertype, type de carte et sous-type qu'elle a.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

-Embonpoint

{G}



Éphémère

Jusqu'à la fin du tour, une créature non-bosquérisson ciblée gagne +1/+1 pour chaque supertype, type de carte et sous-type qu'elle a.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast