

Prêtre du rite de l'ombre

{1}{B}



Créature : humain et clerc

Les autres clercs que vous contrôlez gagnent +1/+1.

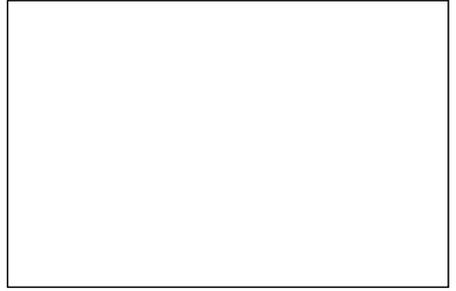
{3}{B}{B}, {T}, sacrifiez un autre clerc : Cherchez dans votre bibliothèque une carte de créature noire, mettez-la sur le champ de bataille, puis mélangez.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Prêtre du rite de l'ombre

{1}{B}



Créature : humain et clerc

Les autres clercs que vous contrôlez gagnent +1/+1.

{3}{B}{B}, {T}, sacrifiez un autre clerc : Cherchez dans votre bibliothèque une carte de créature noire, mettez-la sur le champ de bataille, puis mélangez.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Prêtre du rite de l'ombre

{1}{B}



Créature : humain et clerc

Les autres clercs que vous contrôlez gagnent +1/+1.

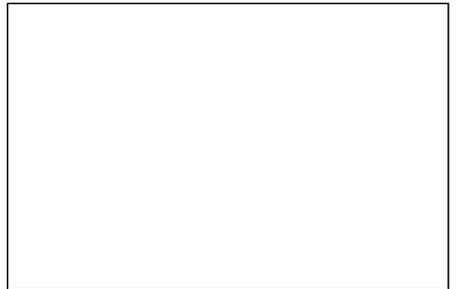
{3}{B}{B}, {T}, sacrifiez un autre clerc : Cherchez dans votre bibliothèque une carte de créature noire, mettez-la sur le champ de bataille, puis mélangez.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Prêtre du rite de l'ombre

{1}{B}



Créature : humain et clerc

Les autres clercs que vous contrôlez gagnent +1/+1.

{3}{B}{B}, {T}, sacrifiez un autre clerc : Cherchez dans votre bibliothèque une carte de créature noire, mettez-la sur le champ de bataille, puis mélangez.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast