

Parangon de Serra

{2}{W}{W}



Créature : ange

Vol

Une fois pendant chacun de vos tours, vous pouvez jouer un terrain depuis votre cimetière ou lancer un sort de permanent d'une valeur de mana inférieure ou égale à 3 depuis votre cimetière. Si vous faites ainsi, elle acquiert « Quand ce permanent est mis dans un cimetière depuis le champ de bataille, exilez-le et vous gagnez 2 points de vie. »

3/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Parangon de Serra

{2}{W}{W}



Créature : ange

Vol

Une fois pendant chacun de vos tours, vous pouvez jouer un terrain depuis votre cimetière ou lancer un sort de permanent d'une valeur de mana inférieure ou égale à 3 depuis votre cimetière. Si vous faites ainsi, elle acquiert « Quand ce permanent est mis dans un cimetière depuis le champ de bataille, exilez-le et vous gagnez 2 points de vie. »

3/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Parangon de Serra

{2}{W}{W}



Créature : ange

Vol

Une fois pendant chacun de vos tours, vous pouvez jouer un terrain depuis votre cimetière ou lancer un sort de permanent d'une valeur de mana inférieure ou égale à 3 depuis votre cimetière. Si vous faites ainsi, elle acquiert « Quand ce permanent est mis dans un cimetière depuis le champ de bataille, exilez-le et vous gagnez 2 points de vie. »

3/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Parangon de Serra

{2}{W}{W}



Créature : ange

Vol

Une fois pendant chacun de vos tours, vous pouvez jouer un terrain depuis votre cimetière ou lancer un sort de permanent d'une valeur de mana inférieure ou égale à 3 depuis votre cimetière. Si vous faites ainsi, elle acquiert « Quand ce permanent est mis dans un cimetière depuis le champ de bataille, exilez-le et vous gagnez 2 points de vie. »

3/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast