

Zur, intrigant éternel

{W}{U}{B}

Créature légendaire : humain et sorcier

Vol

Les créatures-enchantements que vous contrôlez ont le contact mortel, le lien de vie et la défense talismanique.

{1}{W} : Un enchantement non-Aura ciblé que vous contrôlez devient une créature en plus de ses autres types et a une force et une endurance de base chacune égales à sa valeur de mana.

1/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Zur, intrigant éternel

{W}{U}{B}

Créature légendaire : humain et sorcier

Vol

Les créatures-enchantements que vous contrôlez ont le contact mortel, le lien de vie et la défense talismanique.

{1}{W} : Un enchantement non-Aura ciblé que vous contrôlez devient une créature en plus de ses autres types et a une force et une endurance de base chacune égales à sa valeur de mana.

1/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Zur, intrigant éternel

{W}{U}{B}

Créature légendaire : humain et sorcier

Vol

Les créatures-enchantements que vous contrôlez ont le contact mortel, le lien de vie et la défense talismanique.

{1}{W} : Un enchantement non-Aura ciblé que vous contrôlez devient une créature en plus de ses autres types et a une force et une endurance de base chacune égales à sa valeur de mana.

1/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Zur, intrigant éternel

{W}{U}{B}

Créature légendaire : humain et sorcier

Vol

Les créatures-enchantements que vous contrôlez ont le contact mortel, le lien de vie et la défense talismanique.

{1}{W} : Un enchantement non-Aura ciblé que vous contrôlez devient une créature en plus de ses autres types et a une force et une endurance de base chacune égales à sa valeur de mana.

1/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast