Cultiste de l'Absolu {B}

Enchantement légendaire : passé

Les créatures Commandant que vous possédez gagnent +3/+3 et ont le vol, le contact mortel, « Parade ? Payez 3 points de vie » et « Au début de votre entretien, sacrifiez une créature. »

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Cultiste de l'Absolu {B}

Enchantement légendaire : passé

Les créatures Commandant que vous possédez gagnent +3/+3 et ont le vol, le contact mortel, « Parade ? Payez 3 points de vie » et « Au début de votre entretien, sacrifiez une créature. »

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Cultiste de l'Absolu {B}

Enchantement légendaire : passé

Les créatures Commandant que vous possédez gagnent +3/+3 et ont le vol, le contact mortel, « Parade ? Payez 3 points de vie » et « Au début de votre entretien, sacrifiez une créature. »

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Cultiste de l'Absolu {B}

Enchantement légendaire : passé

Les créatures Commandant que vous possédez gagnent +3/+3 et ont le vol, le contact mortel, « Parade ? Payez 3 points de vie » et « Au début de votre entretien, sacrifiez une créature. »

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Magic the Gathering - Wizards of the Coast