Championne d'esprits	{2}{U}	Championne d'esprits	{2}{U}
Créature : naga et sorcier Quand la Championne d'esprits arrive sur le champ bataille, vous pouvez piocher un nombre de cartes é sa force. Si vous faites ainsi, défaussez-vous de deu cartes. Éternalisation {5}{U}{U}{U}, {S}{U}{U}, exilez cette carte votre cimetière : Créez un jeton qui en est une copie excepté que c'est un zombie et naga et sorcier 4/4 n sans coût de mana. N'utilisez l'éternalisation que lor vous pourriez lancer un rituel.)	de gal à ix de , oir	Créature : naga et sorcier Quand la Championne d'esprits arrive sur le ch bataille, vous pouvez piocher un nombre de car sa force. Si vous faites ainsi, défaussez-vous di cartes. Éternalisation {5}{U}{U}{U}, {({5}}{U}{U}, exilez cette votre cimetière : Créez un jeton qui en est une de excepté que c'est un zombie et naga et sorcier sans coût de mana. N'utilisez l'éternalisation qu vous pourriez lancer un rituel.) Magic the Gathering - Wizards of the Coast	namp de rtes égal à le deux carte de copie, 4/4 noir
Championne d'esprits	(2){U}	Championne d'esprits	{2}{U}

Créature : naga et sorcier

Quand la Championne d'esprits arrive sur le champ de bataille, vous pouvez piocher un nombre de cartes égal à sa force. Si vous faites ainsi, défaussez-vous de deux cartes.

Éternalisation {5}{U}{U} ({5}{U}{, exilez cette carte de votre cimetière : Créez un jeton qui en est une copie, excepté que c'est un zombie et naga et sorcier 4/4 noir sans coût de mana. N'utilisez l'éternalisation que lorsque vous pourriez lancer un rituel.)

2/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

*	7 - 7
-	

Quand la Championne d'esprits arrive sur le champ de bataille, vous pouvez piocher un nombre de cartes égal à sa force. Si vous faites ainsi, défaussez-vous de deux cartes.

Éternalisation {5}{U}{U} ({5}{U}{, exilez cette carte de votre cimetière : Créez un jeton qui en est une copie, excepté que c'est un zombie et naga et sorcier 4/4 noir sans coût de mana. N'utilisez l'éternalisation que lorsque vous pourriez lancer un rituel.)

2/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast