

Être allé trop loin

{U}{U}

Enchantement : aura

Fraction de seconde (Tant que ce sort est sur la pile, les joueurs ne peuvent pas lancer de sorts ou activer de capacités qui ne sont pas des capacités de mana.)

Enchanter : créature, planeswalker ou indice

Le permanent enchanté est un artefact Indice incolore avec {2}, sacrifiez cet artefact : Piochez une carte et il perd toutes ses autres capacités. (Ce n'est plus une créature ou un planeswalker.)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Être allé trop loin

{U}{U}

Enchantement : aura

Fraction de seconde (Tant que ce sort est sur la pile, les joueurs ne peuvent pas lancer de sorts ou activer de capacités qui ne sont pas des capacités de mana.)

Enchanter : créature, planeswalker ou indice

Le permanent enchanté est un artefact Indice incolore avec {2}, sacrifiez cet artefact : Piochez une carte et il perd toutes ses autres capacités. (Ce n'est plus une créature ou un planeswalker.)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Être allé trop loin

{U}{U}

Enchantement : aura

Fraction de seconde (Tant que ce sort est sur la pile, les joueurs ne peuvent pas lancer de sorts ou activer de capacités qui ne sont pas des capacités de mana.)

Enchanter : créature, planeswalker ou indice

Le permanent enchanté est un artefact Indice incolore avec {2}, sacrifiez cet artefact : Piochez une carte et il perd toutes ses autres capacités. (Ce n'est plus une créature ou un planeswalker.)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Être allé trop loin

{U}{U}

Enchantement : aura

Fraction de seconde (Tant que ce sort est sur la pile, les joueurs ne peuvent pas lancer de sorts ou activer de capacités qui ne sont pas des capacités de mana.)

Enchanter : créature, planeswalker ou indice

Le permanent enchanté est un artefact Indice incolore avec {2}, sacrifiez cet artefact : Piochez une carte et il perd toutes ses autres capacités. (Ce n'est plus une créature ou un planeswalker.)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast