

Hors-la-loi prestigieuse

{3}{U}{B}{R}



Créature : vampire et gremlin

Quand la Hors-la-loi prestigieuse arrive sur le champ de bataille, elle inflige 2 blessures à chaque adversaire et vous appliquez regard 2.

{2}, exiliez la Hors-la-loi prestigieuse depuis votre main : Un terrain ciblé acquiert « {T} : Ajoutez {U}, {B}, ou {R} » jusqu'à ce que la Hors-la-loi prestigieuse soit lancée depuis l'exil. Vous pouvez lancer la Hors-la-loi prestigieuse tant qu'elle reste exilée.

4/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Hors-la-loi prestigieuse

{3}{U}{B}{R}



Créature : vampire et gremlin

Quand la Hors-la-loi prestigieuse arrive sur le champ de bataille, elle inflige 2 blessures à chaque adversaire et vous appliquez regard 2.

{2}, exiliez la Hors-la-loi prestigieuse depuis votre main : Un terrain ciblé acquiert « {T} : Ajoutez {U}, {B}, ou {R} » jusqu'à ce que la Hors-la-loi prestigieuse soit lancée depuis l'exil. Vous pouvez lancer la Hors-la-loi prestigieuse tant qu'elle reste exilée.

4/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Hors-la-loi prestigieuse

{3}{U}{B}{R}



Créature : vampire et gremlin

Quand la Hors-la-loi prestigieuse arrive sur le champ de bataille, elle inflige 2 blessures à chaque adversaire et vous appliquez regard 2.

{2}, exiliez la Hors-la-loi prestigieuse depuis votre main : Un terrain ciblé acquiert « {T} : Ajoutez {U}, {B}, ou {R} » jusqu'à ce que la Hors-la-loi prestigieuse soit lancée depuis l'exil. Vous pouvez lancer la Hors-la-loi prestigieuse tant qu'elle reste exilée.

4/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Hors-la-loi prestigieuse

{3}{U}{B}{R}



Créature : vampire et gremlin

Quand la Hors-la-loi prestigieuse arrive sur le champ de bataille, elle inflige 2 blessures à chaque adversaire et vous appliquez regard 2.

{2}, exiliez la Hors-la-loi prestigieuse depuis votre main : Un terrain ciblé acquiert « {T} : Ajoutez {U}, {B}, ou {R} » jusqu'à ce que la Hors-la-loi prestigieuse soit lancée depuis l'exil. Vous pouvez lancer la Hors-la-loi prestigieuse tant qu'elle reste exilée.

4/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast