

Blanchisseur de cadavres

{2}{B}{B}

Créature : ogre et gredin

Contact mortel

À chaque fois qu'une autre créature non-jeton que vous contrôlez meurt, le Blanchisseur de cadavres connive.

Quand le Blanchisseur de cadavres meurt, renvoyez sur le champ de bataille une autre carte de créature non-gredin ciblée de force inférieure ou égale depuis votre cimetière.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Blanchisseur de cadavres

{2}{B}{B}

Créature : ogre et gredin

Contact mortel

À chaque fois qu'une autre créature non-jeton que vous contrôlez meurt, le Blanchisseur de cadavres connive.

Quand le Blanchisseur de cadavres meurt, renvoyez sur le champ de bataille une autre carte de créature non-gredin ciblée de force inférieure ou égale depuis votre cimetière.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Blanchisseur de cadavres

{2}{B}{B}

Créature : ogre et gredin

Contact mortel

À chaque fois qu'une autre créature non-jeton que vous contrôlez meurt, le Blanchisseur de cadavres connive.

Quand le Blanchisseur de cadavres meurt, renvoyez sur le champ de bataille une autre carte de créature non-gredin ciblée de force inférieure ou égale depuis votre cimetière.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Blanchisseur de cadavres

{2}{B}{B}

Créature : ogre et gredin

Contact mortel

À chaque fois qu'une autre créature non-jeton que vous contrôlez meurt, le Blanchisseur de cadavres connive.

Quand le Blanchisseur de cadavres meurt, renvoyez sur le champ de bataille une autre carte de créature non-gredin ciblée de force inférieure ou égale depuis votre cimetière.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast