Blanchisseur de cadavres {2}{B}{B}	Blanchisseur de cadavres {2}{B}	{B}
Créature : ogre et gredin Contact mortel À chaque fois qu'une autre créature non-jeton que vous contrôlez meurt, le Blanchisseur de cadavres connive. Quand le Blanchisseur de cadavres meurt, renvoyez sur le champ de bataille une autre carte de créature non-gredin ciblée de force inférieure ou égale depuis votre cimetière.	Créature : ogre et gredin Contact mortel À chaque fois qu'une autre créature non-jeton que vous contrôlez meurt, le Blanchisseur de cadavres connive. Quand le Blanchisseur de cadavres meurt, renvoyez sur champ de bataille une autre carte de créature non-gredin ciblée de force inférieure ou égale depuis votre cimetière	1
3/3 Magic the Gathering - Wizards of the Coast	Magic the Gathering - Wizards of the Coast	3

Blanchisseur de cadavres	{2}{B}{B}
Créature : ogre et gredin	
Contact mortel	
A chaque fois qu'une autre créature non-jeton contrôlez meurt, le Blanchisseur de cadavres de	
Quand le Blanchisseur de cadavres meurt, ren	
champ de bataille une autre carte de créature le ciblée de force inférieure ou égale depuis votre	-
	0/0
Marie the Cathorine Wilsonda of the Court	3/3
Magic the Gathering - Wizards of the Coast	

Blanchisseur de cadavres

Créature : ogre et gredin

Contact mortel

À chaque fois qu'une autre créature non-jeton que vous contrôlez meurt, le Blanchisseur de cadavres connive.

Quand le Blanchisseur de cadavres meurt, renvoyez sur le champ de bataille une autre carte de créature non-gredin ciblée de force inférieure ou égale depuis votre cimetière.