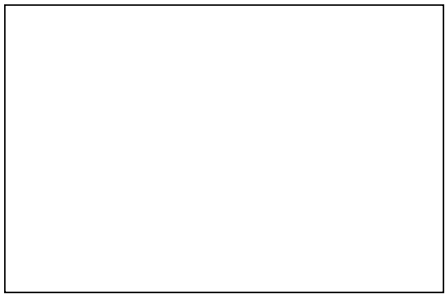
Messager de Geralf {B}{B}{B}



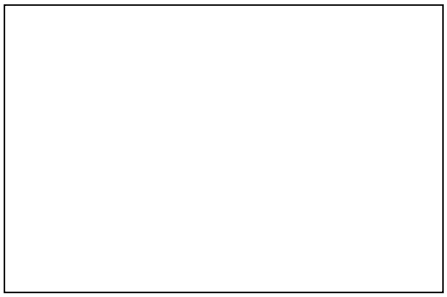
Créature : zombie

Le Messager de Geralf arrive sur le champ de bataille engagé.
Quand le Messager de Geralf arrive sur le champ de bataille, un adversaire ciblé perd 2 points de vie.
Survivance (Quand cette créature meurt, si elle n'avait pas de marqueurs +1/+1 sur elle, renvoyez-la sur le champ de bataille sous le contrôle de son propriétaire avec un marqueur +1/+1 sur elle.)

3/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Messager de Geralf {B}{B}{B}



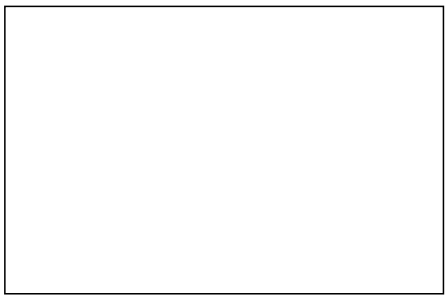
Créature : zombie

Le Messager de Geralf arrive sur le champ de bataille engagé.
Quand le Messager de Geralf arrive sur le champ de bataille, un adversaire ciblé perd 2 points de vie.
Survivance (Quand cette créature meurt, si elle n'avait pas de marqueurs +1/+1 sur elle, renvoyez-la sur le champ de bataille sous le contrôle de son propriétaire avec un marqueur +1/+1 sur elle.)

3/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Messager de Geralf {B}{B}{B}



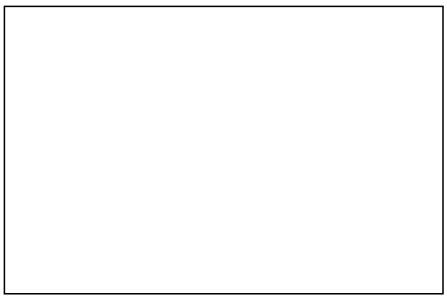
Créature : zombie

Le Messager de Geralf arrive sur le champ de bataille engagé.
Quand le Messager de Geralf arrive sur le champ de bataille, un adversaire ciblé perd 2 points de vie.
Survivance (Quand cette créature meurt, si elle n'avait pas de marqueurs +1/+1 sur elle, renvoyez-la sur le champ de bataille sous le contrôle de son propriétaire avec un marqueur +1/+1 sur elle.)

3/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Messager de Geralf {B}{B}{B}



Créature : zombie

Le Messager de Geralf arrive sur le champ de bataille engagé.
Quand le Messager de Geralf arrive sur le champ de bataille, un adversaire ciblé perd 2 points de vie.
Survivance (Quand cette créature meurt, si elle n'avait pas de marqueurs +1/+1 sur elle, renvoyez-la sur le champ de bataille sous le contrôle de son propriétaire avec un marqueur +1/+1 sur elle.)

3/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast