

Balthor le Souillé

{2}{B}{B}

Créature légendaire : zombie et nain

Les créatures mignon gagnent +1/+1.

{B}{B}{B}, exilez Balthor le Souillé : Chaque joueur renvoie toutes les créatures noires et toutes les créatures rouges depuis son cimetière sur le champ de bataille.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Balthor le Souillé

{2}{B}{B}

Créature légendaire : zombie et nain

Les créatures mignon gagnent +1/+1.

{B}{B}{B}, exilez Balthor le Souillé : Chaque joueur renvoie toutes les créatures noires et toutes les créatures rouges depuis son cimetière sur le champ de bataille.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Balthor le Souillé

{2}{B}{B}

Créature légendaire : zombie et nain

Les créatures mignon gagnent +1/+1.

{B}{B}{B}, exilez Balthor le Souillé : Chaque joueur renvoie toutes les créatures noires et toutes les créatures rouges depuis son cimetière sur le champ de bataille.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Balthor le Souillé

{2}{B}{B}

Créature légendaire : zombie et nain

Les créatures mignon gagnent +1/+1.

{B}{B}{B}, exilez Balthor le Souillé : Chaque joueur renvoie toutes les créatures noires et toutes les créatures rouges depuis son cimetière sur le champ de bataille.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast