

Quartier général de Spara



Terrain : forêt et plaine et île

{{T} : Add {G}, {W} ou {U}.)

Le Quartier général de Spara arrive sur le champ de bataille engagé.

Recyclage {3} {{3}, défaussez-vous de cette carte : Piochez une carte.)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Quartier général de Spara



Terrain : forêt et plaine et île

{{T} : Add {G}, {W} ou {U}.)

Le Quartier général de Spara arrive sur le champ de bataille engagé.

Recyclage {3} {{3}, défaussez-vous de cette carte : Piochez une carte.)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Quartier général de Spara



Terrain : forêt et plaine et île

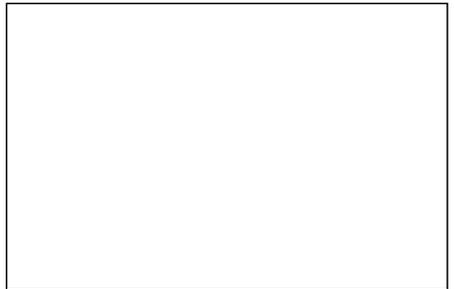
{{T} : Add {G}, {W} ou {U}.)

Le Quartier général de Spara arrive sur le champ de bataille engagé.

Recyclage {3} {{3}, défaussez-vous de cette carte : Piochez une carte.)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Quartier général de Spara



Terrain : forêt et plaine et île

{{T} : Add {G}, {W} ou {U}.)

Le Quartier général de Spara arrive sur le champ de bataille engagé.

Recyclage {3} {{3}, défaussez-vous de cette carte : Piochez une carte.)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast