

Angrath aux chaînes de flamme

{3}{B}{R}

Planeswalker légendaire : Angrath

{+1} : Chaque adversaire se défausse d'une carte et perd 2 points de vie.

{-3} : Acquérez le contrôle d'une créature ciblée jusqu'à la fin du tour. Dégagez-la. Elle acquiert la célérité jusqu'à la fin du tour. Sacrifiez-la au début de la prochaine étape de fin si elle a une valeur de mana inférieure ou égale à 3.

{-8} : Chaque adversaire perd un nombre de points de vie égal au nombre de cartes dans son cimetière.

4/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Angrath aux chaînes de flamme

{3}{B}{R}

Planeswalker légendaire : Angrath

{+1} : Chaque adversaire se défausse d'une carte et perd 2 points de vie.

{-3} : Acquérez le contrôle d'une créature ciblée jusqu'à la fin du tour. Dégagez-la. Elle acquiert la célérité jusqu'à la fin du tour. Sacrifiez-la au début de la prochaine étape de fin si elle a une valeur de mana inférieure ou égale à 3.

{-8} : Chaque adversaire perd un nombre de points de vie égal au nombre de cartes dans son cimetière.

4/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Angrath aux chaînes de flamme

{3}{B}{R}

Planeswalker légendaire : Angrath

{+1} : Chaque adversaire se défausse d'une carte et perd 2 points de vie.

{-3} : Acquérez le contrôle d'une créature ciblée jusqu'à la fin du tour. Dégagez-la. Elle acquiert la célérité jusqu'à la fin du tour. Sacrifiez-la au début de la prochaine étape de fin si elle a une valeur de mana inférieure ou égale à 3.

{-8} : Chaque adversaire perd un nombre de points de vie égal au nombre de cartes dans son cimetière.

4/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Angrath aux chaînes de flamme

{3}{B}{R}

Planeswalker légendaire : Angrath

{+1} : Chaque adversaire se défausse d'une carte et perd 2 points de vie.

{-3} : Acquérez le contrôle d'une créature ciblée jusqu'à la fin du tour. Dégagez-la. Elle acquiert la célérité jusqu'à la fin du tour. Sacrifiez-la au début de la prochaine étape de fin si elle a une valeur de mana inférieure ou égale à 3.

{-8} : Chaque adversaire perd un nombre de points de vie égal au nombre de cartes dans son cimetière.

4/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast