

-Ryu, guerrier mondial

{2}{W}

Créature légendaire : nains

Entraînement (À chaque fois que cette créature attaque avec une autre créature de force supérieure, mettez un marqueur +1/+1 sur cette créature.)

Hadoken ? {4}{R}, {Q}, défaussez-vous d'une carte : Ryu, guerrier mondial inflige un nombre de blessures égal à sa force à n'importe quelle cible. Si des blessures excédentaires sont infligées à une créature de cette manière, piochez une carte. ({Q} est le symbole de dégagement.)

2/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

-Ryu, guerrier mondial

{2}{W}

Créature légendaire : nains

Entraînement (À chaque fois que cette créature attaque avec une autre créature de force supérieure, mettez un marqueur +1/+1 sur cette créature.)

Hadoken ? {4}{R}, {Q}, défaussez-vous d'une carte : Ryu, guerrier mondial inflige un nombre de blessures égal à sa force à n'importe quelle cible. Si des blessures excédentaires sont infligées à une créature de cette manière, piochez une carte. ({Q} est le symbole de dégagement.)

2/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

-Ryu, guerrier mondial

{2}{W}

Créature légendaire : nains

Entraînement (À chaque fois que cette créature attaque avec une autre créature de force supérieure, mettez un marqueur +1/+1 sur cette créature.)

Hadoken ? {4}{R}, {Q}, défaussez-vous d'une carte : Ryu, guerrier mondial inflige un nombre de blessures égal à sa force à n'importe quelle cible. Si des blessures excédentaires sont infligées à une créature de cette manière, piochez une carte. ({Q} est le symbole de dégagement.)

2/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

-Ryu, guerrier mondial

{2}{W}

Créature légendaire : nains

Entraînement (À chaque fois que cette créature attaque avec une autre créature de force supérieure, mettez un marqueur +1/+1 sur cette créature.)

Hadoken ? {4}{R}, {Q}, défaussez-vous d'une carte : Ryu, guerrier mondial inflige un nombre de blessures égal à sa force à n'importe quelle cible. Si des blessures excédentaires sont infligées à une créature de cette manière, piochez une carte. ({Q} est le symbole de dégagement.)

2/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast