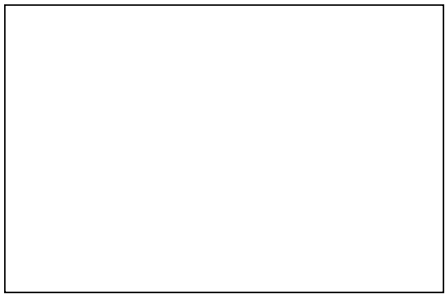
~Guile, soldat sonique {1}{U}{R}{W}



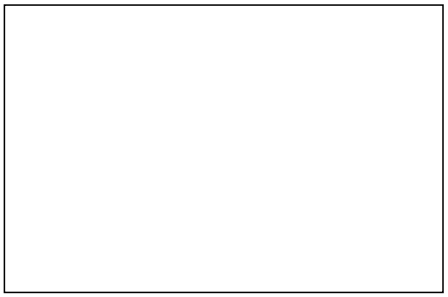
Créature légendaire : nains

À chaque fois que Guile, soldat sonique arrive sur le champ de bataille ou attaque, mettez un marqueur « charge » sur lui ou retirez-en lui un. Quand vous retirez un marqueur de cette manière, choisissez l'un ?
? Explosion sonique ? Guile, soldat sonique inflige 4 blessures à n'importe quelle cible.
? Coup de pied éclair ? Guile, soldat sonique acquiert le lien de vie et l'indestructible jusqu'à la fin du tour.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

~Guile, soldat sonique {1}{U}{R}{W}



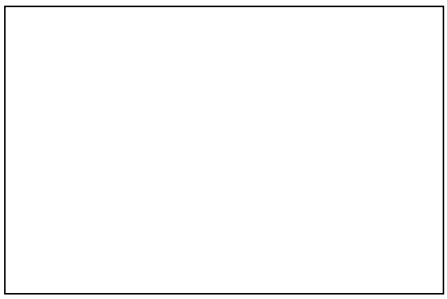
Créature légendaire : nains

À chaque fois que Guile, soldat sonique arrive sur le champ de bataille ou attaque, mettez un marqueur « charge » sur lui ou retirez-en lui un. Quand vous retirez un marqueur de cette manière, choisissez l'un ?
? Explosion sonique ? Guile, soldat sonique inflige 4 blessures à n'importe quelle cible.
? Coup de pied éclair ? Guile, soldat sonique acquiert le lien de vie et l'indestructible jusqu'à la fin du tour.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

~Guile, soldat sonique {1}{U}{R}{W}



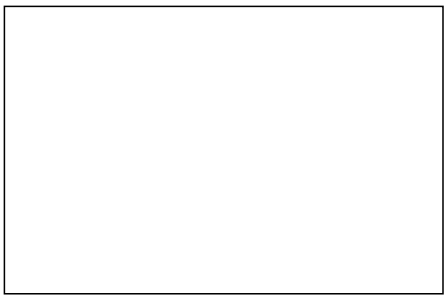
Créature légendaire : nains

À chaque fois que Guile, soldat sonique arrive sur le champ de bataille ou attaque, mettez un marqueur « charge » sur lui ou retirez-en lui un. Quand vous retirez un marqueur de cette manière, choisissez l'un ?
? Explosion sonique ? Guile, soldat sonique inflige 4 blessures à n'importe quelle cible.
? Coup de pied éclair ? Guile, soldat sonique acquiert le lien de vie et l'indestructible jusqu'à la fin du tour.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

~Guile, soldat sonique {1}{U}{R}{W}



Créature légendaire : nains

À chaque fois que Guile, soldat sonique arrive sur le champ de bataille ou attaque, mettez un marqueur « charge » sur lui ou retirez-en lui un. Quand vous retirez un marqueur de cette manière, choisissez l'un ?
? Explosion sonique ? Guile, soldat sonique inflige 4 blessures à n'importe quelle cible.
? Coup de pied éclair ? Guile, soldat sonique acquiert le lien de vie et l'indestructible jusqu'à la fin du tour.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Magic the Gathering - Wizards of the Coast