

Hangar à mechas



Terrain

{T} : Ajoutez {C}.

{T} : Ajoutez un mana de la couleur de votre choix. Ne dépensez ce mana que pour lancer un sort de pilote ou de véhicule.

{3}, {T} : Un véhicule ciblé devient une créature-artefact jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Hangar à mechas



Terrain

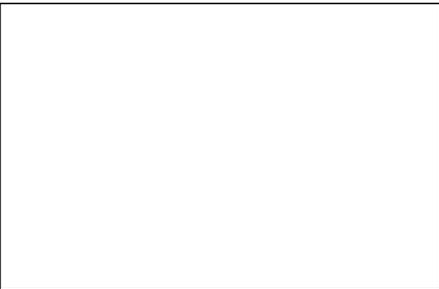
{T} : Ajoutez {C}.

{T} : Ajoutez un mana de la couleur de votre choix. Ne dépensez ce mana que pour lancer un sort de pilote ou de véhicule.

{3}, {T} : Un véhicule ciblé devient une créature-artefact jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Hangar à mechas



Terrain

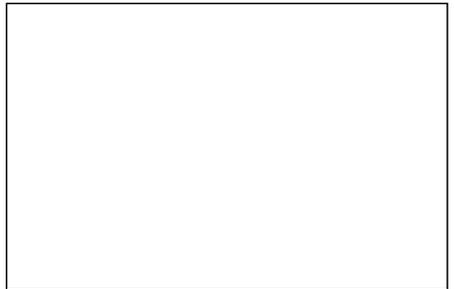
{T} : Ajoutez {C}.

{T} : Ajoutez un mana de la couleur de votre choix. Ne dépensez ce mana que pour lancer un sort de pilote ou de véhicule.

{3}, {T} : Un véhicule ciblé devient une créature-artefact jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Hangar à mechas



Terrain

{T} : Ajoutez {C}.

{T} : Ajoutez un mana de la couleur de votre choix. Ne dépensez ce mana que pour lancer un sort de pilote ou de véhicule.

{3}, {T} : Un véhicule ciblé devient une créature-artefact jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast