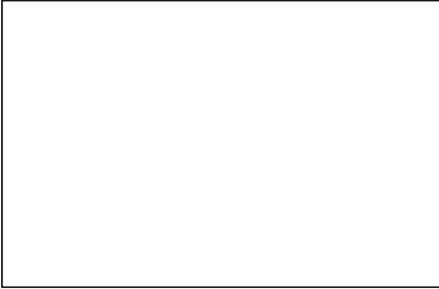


-Martyres de Korlis

{3}{W}{W}



Créature : humain

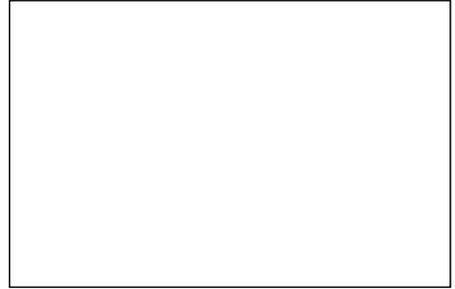
Tant que les Martyres de Korlis sont dégagés, toutes les blessures qui devraient vous être infligées par des artefacts sont infligées aux Martyres de Korlis à la place.

1/6

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

-Martyres de Korlis

{3}{W}{W}



Créature : humain

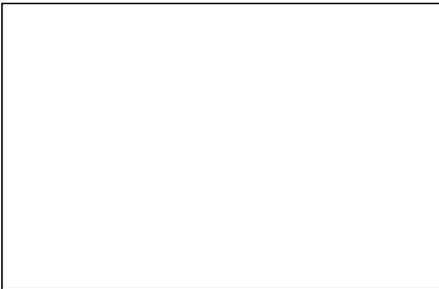
Tant que les Martyres de Korlis sont dégagés, toutes les blessures qui devraient vous être infligées par des artefacts sont infligées aux Martyres de Korlis à la place.

1/6

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

-Martyres de Korlis

{3}{W}{W}



Créature : humain

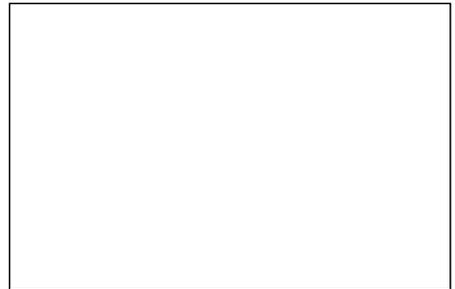
Tant que les Martyres de Korlis sont dégagés, toutes les blessures qui devraient vous être infligées par des artefacts sont infligées aux Martyres de Korlis à la place.

1/6

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

-Martyres de Korlis

{3}{W}{W}



Créature : humain

Tant que les Martyres de Korlis sont dégagés, toutes les blessures qui devraient vous être infligées par des artefacts sont infligées aux Martyres de Korlis à la place.

1/6

Magic the Gathering - Wizards of the Coast